

Technische Praktiken: Grundlagen des Agile Engineering



'Auf Veränderungen reagieren statt einem Plan zu folgen': Echte Agilität bedeutet, die Entwicklungsarbeit so anzupassen, dass Kunden und Nutzer einen Mehrwert erhalten. Scrum ist zwar eine hervorragende Methode, um Projektmanagement agil zu gestalten, doch die Kunst, geeignete agile Engineering-Praktiken einzusetzen, ist eine wichtige Ergänzung und ein starker Motor für Agilität.

Aus diesem Grund empfehlen wir diesen Kurs für Entwicklungsteams, die sich für die technischen Aspekte der Agilität interessieren: Von den ursprünglichen Extreme-Programming Praktiken wie testgetriebener Entwicklung und Paarprogrammierung bis hin zu fortgeschrittenen Paradigmen wie Continuous Delivery und agiler Architektur bietet unser Kurs 'Grundlagen der Agile Engineering Practices' eine kompakte

und pragmatische Einführung in diese Themen.

Der Kurs basiert auf einer vorherigen Bewertung der von den Teilnehmenden bereits umgesetzten Maßnahmen und untersucht auf dieser Grundlage die nützlichsten nächsten Schritte für die jeweiligen Entwicklungsteams.

Daher muss das Programm dieses Kurses auf die betreffende Organisation zugeschnitten werden und kann nur für Teams angeboten werden, die dasselbe Produkt oder verwandte Produkte entwickeln. In der Regel ist der Kurs als zweitägiger Kurs konzipiert, längere Kurse können jedoch nach Bedarf vereinbart werden.

Der Kurs kann in verschiedenen Programmiersprachen angeboten werden. Bitte kontaktieren Sie uns, um Ihre spezifischen Anforderungen zu besprechen. Bitte beachten: Es handelt sich um sehr praxisorientierte Kurse, bitte einen Computer mit der Entwicklungsumgebung Ihrer Wahl bereithalten.

Die Schulungsunterlagen sind auf Englisch.

Lernziele

- Verständnis von agilen technischen Praktiken
- Kenntnisse über Extreme-Programming-Praktiken
- Kenntnisse über die Grundlagen moderner agiler Engineering-Praktiken wie Continuous Delivery und Agile Architecture
- Verständnis der Relevanz der Kursinhalte für das eigene Arbeitsumfeld
- praktische live Übungen zur Anwendung und Integration der im Unterricht erworbenen Fähigkeiten

Kursorganisation

Der Kurs mit einer Gesamtkontaktzeit von 16 Stunden wird in Präsenzform oder im interaktiven Online-Modus durchgeführt. Der Kurs ist in verschiedene Module unterteilt (keines länger als zwei Stunden), mit kurzen Pausen nach Bedarf und ausreichend langen Pausen zwischen den Sessions. Die genauen Zeiten für die Pausen werden zu Beginn des Kurses in der Gruppe vereinbart.

Vor- und Nachbereitungsaktivitäten sind Teil der Schulung und werden über unsere interaktive Online-Lernplattform in verschiedenen Formaten (Video, Text, Quiz, Arbeitsblätter, weiterführende Literatur usw.) bereitgestellt.

Kursinhalte

- Überblick über Agile Engineering Practices
- Agile Engineering Practices zur Reduzierung der Cost of Change
- Einführung in Test-Driven Development
- Pair Programming und Mob Programming
- Automatisierte Tests und entsprechende Strategien
- Praktiken für Continuous Delivery: Kontinuierliche Integration, Tests, Delivery und Deploy
- Agile Architektur
- besondere Überlegungen zu Embedded Software Development