

Pratiche Tecniche: Agile Engineering Fundamentals



“Reagire al cambiamento piuttosto che seguire un piano”: la vera agilità consiste nella capacità di adattare il lavoro di sviluppo per fornire in modo più efficace valore ai clienti e agli utenti. Sebbene Scrum sia un ottimo modo per implementare la gestione dei progetti in modo agile, la capacità di implementare pratiche di ingegneria agile adeguate è un potente complemento e un forte fattore abilitante dell'agilità.

Ecco perché consigliamo questo corso ai team di sviluppo interessati ad approfondire l'aspetto tecnico dell'agilità: dalle pratiche originali dell'Extreme Programming, come lo sviluppo guidato dai test e il pair programming, a paradigmi più avanzati come la consegna continua e l'architettura agile, il nostro corso Agile Engineering Practices Fundamentals offre un'introduzione compatta e pragmatica a questi argomenti.

Il corso si basa su una valutazione preliminare di ciò che è stato implementato dai partecipanti e, partendo da questa base, esplorerà i passi successivi più utili per quei particolari team di sviluppo.

Pertanto, il programma di questo corso deve essere personalizzato per quella particolare organizzazione e può essere offerto solo a team che sviluppano lo stesso prodotto o prodotti correlati. Di solito è configurato come un corso di due giorni, ma è possibile concordare corsi più lunghi.

Il corso può essere svolto con diversi linguaggi di programmazione: contattateci per discutere i dettagli. Nota: si tratta per lo più di corsi pratici e i partecipanti dovranno disporre di un computer con l'ambiente di sviluppo di loro scelta.

Il materiale didattico è in inglese.

Cosa imparate in questo corso

- comprensione della parte tecnica dell'agilità
- conoscenza delle pratiche classiche dell'Extreme Programming
- conoscenza dei fondamenti delle moderne pratiche di ingegneria agile come Continuous Delivery e Agile Architecture
- comprensione della rilevanza dei contenuti del corso nel proprio ambiente di lavoro
- esperienza diretta ed esercitazioni pratiche per l'applicazione e l'integrazione delle competenze acquisite in classe

Organizzazione del Corso

Il corso con un totale di 16 ore di lezione si svolge in presenza o in modalità interattiva online. Il corso è suddiviso in diversi moduli, nessuno dei quali supera le due ore, con brevi pause quando necessario e pause sufficientemente lunghe tra una sessione e l'altra. Gli orari effettivi delle pause vengono concordati all'inizio del corso dal gruppo.

Le attività pre-corso e post-corso fanno parte della formazione e vengono presentate tramite la nostra piattaforma di apprendimento online interattiva in vari formati (video, testo, quiz, fogli di lavoro, letture approfondite, ecc.).

Programma del Corso

- Panoramica delle pratiche di ingegneria agile
- Le pratiche di ingegneria agile come fattore abilitante per ridurre i costi del cambiamento
- Introduzione al Test-Driven Development
- Pair Programming e Mob Programming
- Test automatizzati e strategie relative
- Pratiche di Continuous Delivery: Continuous Integration, Testing, Delivery e Deployment
- Architettura agile
- Considerazioni speciali per lo sviluppo di software embedded